

ONLINE DIGITÁLIS ESZKÖZÖK ÉS MEGOLDÁSOK

„A DIGITÁLIS JÓLÉT ELŐSEGÍTÉSE
KOMLÓN ÉS KÖRNYÉKÉN”

GINOP-3.3.3-17-2017-00003



PROJEKT



SZÉCHENYI 2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Regionális
Fejlesztési Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE

BEVEZETÉS

A mai világban már szinte az élet valamennyi területre kiterjednek az online digitális megoldások. Ezek megfelelő használatával a leghétköznapibb tevékenységek – pl. a vásárlás, az ügyintézés – is jelentősen könnyebbé, egyszerűbbé válnak, de emellett a kommunikációban és a társas kapcsolatokban, ill. az ismeretszerzésben, a szórakozásban is komoly szerepet játszanak, gyakorlatilag megkerülhetetlen tényezőket jelentenek.

Pár évtizeddel ezelőtt még a nyomtatott sajtó, a rádió és a televízió voltak az ismeretszerzés és a szórakozás legfontosabb eszközei, azonban ezek csupán az általuk közvetített tartalmak passzív befogadására, feldolgozására adtak lehetőséget az olvasók, hallgatók vagy nézők számára. Ahhoz, hogy a társadalom szerteágazó igényeit minél jobban ki lehessen elégíteni, egyre több tematikus vagy rétegspecifikus újság, magazin, rádióadó és tv csatorna jött létre a különböző igényekre fókuszálva.

Ezek a megoldások persze ma is léteznek, viszont mellettük az internetre alapozott online világ is kiépült, amely a számtalan lehetősége mellett már nemcsak a passzív befogadást, hanem az interaktivitást, vagyis a felhasználók aktív – a folyamatokat befolyásoló – tevékenységét is lehetővé tette.

Mi jelent az, hogy valami digitális?

A hagyományos adatkezelés, az adatfeldolgozás és adattárolás analóg módon történik, ez manapság viszont már a digitális rendszerekben valósul meg.

A „digitális” fogalom hivatalos meghatározása: *valamilyen változó jelenségnek vagy fizikai mennyiségnek diszkrét (nem folytonos), megszámlálhatóan felaprózott, és így számokkal is meghatározható, felírható értékeinek halmaza.* A digitális rendszerek sokkal inkább számokat (leginkább bináris számokat, „0”-t és „1”-et) használnak – mint digitális nyelvet – bevitelhez, feldolgozáshoz, átvitelhez, tároláshoz vagy megjelenítéshez, mint az értékek folytonos spektrumát (ez utóbbit ugyanis az analóg rendszerek használják), vagy a nem-numerikus szimbólumokat (betűk vagy ikonok).

A különbség a „digitális” és az „analóg” vagy „szimbolikus” között a bevitelnek, az adatok tárolásának és az átvitelnek vagy a megjelenítésnek a módjában rejlik. A „digitális” szót leggyakrabban a számítástechnika és az elektronika területén használják, különösen azokon a területeken, ahol a való világ információit konvertálják át bináris számokká. Ilyenek lehetnek például a digitális hang(zás) és a digitális fényképezés. A digitális adatátvivő jelek az elektronikus vagy optikai jel/impulzus két lehetséges értéke közül egy adott pillanatban csak az egyiket vehetik fel: a logikai 1 (van jel/impulzus) vagy 0 (nincs jel/impulzus) értékeket.

A digitális nyelv

A **digitális nyelv** nem csak a mai számítástechnikában létezik, ezt történelmi vagy technikatörténeti példák sora is bizonyítja. A digitális rendszerek valójában nagyon ősi eredetűek és az sem szükséges, hogy binárisak vagy elektronikusak legyenek:

- A **jelzőtűz** talán a legegyszerűbb nem-elektronikus digitális jel, mely csupán két állapottal (be- és kikapcsolt állapot) rendelkezik. Talán a füstjel a digitális jel legősibb példája, melynél egy analóg „hordozót” (füst) modulálnak egy pokróccal, így hozva létre a digitális jeleket (füstgomolyagok), melyek az információt szállítják.
- A **morzekód** rendszere ötféle jel variációiból áll. Ezek a pont, vonás, rövid szünet (a betűk között), közepes szünet (a szavak között) és a hosszú szünet (a mondatok között). A morzekód rendszerének köszönhetően az így kódolt üzenetek többféle módon is eljuthatnak a címzetthez, azaz többféle közvetítő közeg is használható. Ilyenek az elektromosság (elektromos távíró) vagy a fény (villanófény).
- A **Braille rendszer** volt az első bináris formátumú karakterkódoló rendszer, mely egy hat bites kódot használt, és a kódolt karakterek mindegyikét pontokból álló mintázat alkotta. (A Braille rendszer vakok számára készült, a vakok „olvasását” teszi lehetővé.)
- A **szemaforjelzések**nél rudakat vagy zászlókat tartanak meghatározott helyzetben, ezek kölcsönös helyzete kódolja az üzenetet, amit a megfigyelő adott távolsáig képes észlelni (mivel látnia kell a jelet).
- A **nemzetközi tengeri jelzőzászlók** különböző jelei az ábécé különböző betűit jelképezik, ennek segítségével tudnak a hajók egymásnak üzenetet küldeni (látótávolságon belül).

ANALÓG – DIGITÁLIS I.

Ha pl. hagyományos módon szeretnénk hangot rögzíteni, tárolni és azt újból reprodukálni, akkor ez egy analóg rendszerben a mikrofon membránjának rezgését elektromos jelekké/impulzusokká átalakító, majd azt mágnesezhető szalagra rögzítő és ezt lejátszani, felerősíteni és újból hangrezgéssé visszaalakítani képes, egymással összekapcsolt berendezések együttesét jelentheti, vagyis mikrofon, magnetofon, hangerősítő és hangszóró alkothatja. Ebben az összeállításban az elektromos és mágneses jelek mindvégig a hang jellegének (erősségének, rezgésszámának stb.) megfelelően folyamatosan – analóg módon – változnak, viszont a folyamat közben kisebb-nagyobb mértékben minőségcsökkenés (adatvesztés vagy adattorzulás) következik be, amiért elsősorban a hangot rögzítő magnetofon és az azt tároló mágnesezhető szalag eredendő fizikai korlátai tehetők felelőssé.

Az előbbi példánál maradva a digitális rendszerekben a bemenet és a kimenet szintén analóg jellegű lesz, azonban az adatok feldolgozása és rögzítése/tárolása már a kettes számrendszeren („igen” vagy „nem”, ill. „1” vagy „0” jeleken) alapuló jelcsomagok révén, veszteségmentesen működik. A korábbi analóg hangrögzítő és tároló berendezés, vagyis a „magnó” és a „mágnesszalag” szerepét egy digitális eszköz (pl. számítógép) veszi át, de a mikrofon, a hangerősítő és a hangszóró marad. A digitális átalakítás és adatrögzítés a bizonyos időközönkénti mintavétellel indul (tehát nem megszakítás nélküli folyamat), ennek gyakorisága határozza meg az adatátvitel pontosságát, a jelek, adatcsomagok tisztaságát, felbontását, az eredményt pedig leginkább már csak a mikrofon, a hangerősítő és a hangszóró minősége korlátozhatja, melyek persze az analóg rendszernek is részeit képezik.

ANALÓG – DIGITÁLIS II.

Egy másik egyszerű példaként említhetjük a szöveges dokumentumok létrehozását. Hagyományosan – tehát analóg módon – ez egy mechanikus vagy elektromos írógép és egy A/4-es papírlap segítségével történhet, digitálisan pedig egy számítógép-konfiguráció (számítógép, monitor, billentyűzet és egér) vagy laptop, valamint egy nyomtató, és persze egy A/4-es papírlap révén.

A mechanikus vagy elektromos írógép valamelyik billentyűjét leütve az a hozzá rendelt betűt/karaktert tartalmazó fém nyomóformát egy festékszalag közbeiktatásával ütközteti a papírlapnak, melyen azonnal láthatóan is megjelenik a kívánt forma (betű vagy karakter vagy szimbólum). A különböző billentyűk sorozatos leütésével így viszonylag gyorsan olvasható szöveget hozhatunk létre a papírlapon, abszolút analóg módon. Ez azonban már nem javítható, ill. még egyszer nem reprodukálható egyszerűen, és persze csak 1 db eredeti példányban létezik.

A számítógép vagy laptop billentyűzete sokban hasonló az írógépéhez. Egy-egy billentyűjét leütve a beépített kapcsolómátrix ezt érzékeli, és az adott billentyű karakteréhez kapcsolódó, vagyis csakis az arra jellemző jelcsomagot (sorszámkódot) továbbítja a számítógép felé, amely ezt a billentyűzetkezelő rutinja alapján felismeri. A gépre telepített operációs rendszer és szövegszerkesztő szoftverek segítségével egy virtuális dokumentumban fog megjelenni a leütött billentyűhöz tartozó betű/karakter/szimbólum, láthatóvá pedig a számítógéphez csatolt monitor (vagy kijelző) képernyője teszi. A számítógép és a szövegszerkesztő szoftver az elkészült dokumentumot – virtuális formában – tárolni is tudja, bármikor újra elő lehet hívni, lehetőség van a módosítására (pl. más betűtípus alkalmazására), átírására, javítására, másolására stb., ill. akár ábrákkal és képekkel, valamint különböző dizájn elemekkel is ki lehet egészíteni. A virtuálisan létező dokumentumot a számítógéphez csatlakoztatott nyomtató segítségével bárhány példányban ki is lehet nyomtatni A/4-es papírlapokra.

Hardver és szoftver I.

Hardver és szoftver

A hardver (hardware) alatt a számítógép fizikailag megfogható részeinek összességét értjük, a szoftver (software) pedig a programok összességét jelenti. A számítógép működéséhez alapvetően hardver és szoftver szükséges, vagyis a hardver az az eszköz, amely alkalmas a szoftver (a rajta futó program) tárolására és futtatására.

A számítástechnika története során folyamatos fejlődést tapasztalhatunk e téren. A számítógépek (hardverek) eleinte diszkrét elemekből (elektroncsövekből, majd tranzistorokból, ill. viszonylag nagyméretű ellenállásokból, diódákból, kondenzátorokból, kapcsolókból, sok-sok vezetékből stb.) álltak, ebből kifolyólag szoba- vagy szekrényméretűek voltak, és csak igen egyszerű feladatokat tudtak ellátni. A '60-as és '70-es évektől az integrálás elindult, megjelentek a nyomtatott áramkörök és az IC-k (integrált áramkörök), a méretek is csökkentek, és a bonyolultabb számítástechnikai feladatok – bár lassan, de – elvégezhetővé váltak. Ma már a mikroprocesszorok és a felületszerelt alkatrészek világát éljük, és egy komolyabb számítógép is csak néhány db, de nagyon fejlett, a végletekig integrált és miniatürizált mikroprocesszort, valamint kevés kiegészítő felületszerelt alkatrészt tartalmaz, amely kétoldalas nyomtatott áramkörre (alaplapra) kerül robottechnológiát alkalmazó gyártósorok révén.

Hardver és szoftver II.

A programok (szoftverek) régebben nagyon egyszerűek voltak, lyukkártyán, lyukszalagon, majd mágnesszalagon, hajlékony mágneslemezen (pl. Floppy-lemezen) tárolták ezeket. Manapság pedig nagykapacitású merevlemezen, CD-n vagy DVD-n, ill. pendrive-on vagy éppen online letölthető formában kaphatjuk meg az egyre bonyolultabb és sokszor „nagy méretű” (több GB-os) programfájlokat.

A szoftverek több fajta sorolhatók:

- **alapszoftverek vagy indítóprogramok** – a felhasználó által a legkevésbé manipulálható, a gép üzemszerű működését beállító program(ok), melyek általában a hardverelemekben gyárilag integráltan találhatók;
- **rendszoftverek** – a gép és perifériái kommunikációját lebonyolító programok, beleértve a felhasználó oly mértékű kiszolgálását, amely lehetővé teszi a számára más szoftverek elkészítését és üzembe helyezését is (pl. operációs rendszerek, meghajtó/driver programok, ill. fájlkezelő, szövegszerkesztő, hibakereső, tömörítő stb. programok);
- **alkalmazói szoftverek vagy alkalmazások** – a felhasználót a számítógép használatán túl mutató céljainak elérésében támogató specifikus programok (pl. irodai szoftverek, számlázó- és könyvelőprogramok, adatbázis-kezelők, grafikai és médiaszerkesztő programok stb.);
- **felhasználó által készített szoftverek** – valamilyen alkalmazáson belül, annak támogatását kihasználó, programozói ismeretek nélkül elkészíthető programok.

A számítógépek felépítése, alkatelemei I.

Személyi vagy asztali számítógép (PC)

Egy személyi számítógép (PC - Personal Computer) alkatelemei általában a következők:

- Ház és tápegység
- Alaplap, processzor, memória
- Bővítőkártyák (pl. videokártya, hangkártya, hálózati kártya)
- Háttértárok (pl. merevlemez, CD- vagy DVD-meghajtó)
- Külső perifériák (pl. billentyűzet, egér, monitor)

A számítógépek felépítése, alkatemelei II.

Ház és tápegység

A számítógép ház (computer case) a személyi számítógépek szó szoros értelmében kézzel fogható részei a hardverek (angolul hardware) közé tartozik. Feladatai első ránézésre is jól azonosíthatóak: egyrészt védelmi céllal elkülöníti a személyi számítógép több fontos alkatrészét a külvilágtól, megóvva azokat az időjárás, vagy a gondatlan felhasználó által kiváltott káros következményektől, illetve alátámasztás (szerelési felületet) nyújt az előbbieken említett alkatrészek elhelyezéséhez. A személyi számítógép elektronikus és elektromechanikus alkatrészeit elsősorban a mechanikai károsodástól (ütés, rúgás), illetve a folyadékok okozta zárlatoktól kell megvédenünk. Ennek legegyszerűbb módja az, hogy a védendő alkatrészeket beletesszük egy dobozba, amely leginkább fémből készül.

A tápegység az elektromos hálózatról érkező 230V-os váltakozó áramot alakítja át egyenárammá a számítógép különböző alkatemeleinek működéséhez szükséges feszültség szintek előállításával. Az asztali számítógépek tápegységei manapság 350-450W teljesítményűek, a keletkezett hőt passzív hűtőfelületekkel és ventilátorral vezetik el.

A számítógépek felépítése, alkatelemei III.

Alaplap

Az alaplap a központi vagy elsődleges áramköri lapkája egy számítógépes rendszernek vagy más összetett elektronikai rendszernek.

A számítógép elektronikus elemei az alaplapra vagy alapkártyára vannak építve. Az alaplap egy többrétegű nyomtatott áramköri lap, amelyen az egyes elemek fogadására több különböző méretű és alakú csatlakozó, illetve néhány előre beépített eszköz helyezkedik el. Ezek az elemek, illetve a kialakított csatlakozók eleve meghatározzák, hogy az alaplap milyen processzort tud fogadni, milyen frekvencián dolgozik, mekkora a RAM memória, hány és milyen fajtájú bővítkártyahely található rajta, milyen a felhasználható memória típusa és maximális mérete stb. Az alaplapon olyan csatlakozók is találhatóak, amelyek a „külső” kapcsolatokra szolgálnak: tápfeszültség, billentyűzet és egér csatlakozók, gombakkumulátor helye a CMOS RAM számára, valamint a külső monitor csatlakozója (VGA vagy HDMI), az USB eszközök csatlakoztatását lehetővé tevő aljzatok, ill. a hálózati (internet és belső hálózat) csatlakozásra alkalmas aljzat. Ugyancsak ide kapcsolódnak a számítógép előlapján található jelzőfények érintkezői, a házon található kapcsolók, stb.

A legtöbb mai PC-n az alaplapra rögzíthető (azaz nem beépítve található) a mikroprocesszor, a RAM memória, a VGA, és egyéb bővíteszközök a megfelelő foglalatokon, síneken, csatlakozókon.

A számítógépek felépítése, alkatelemei IV.

Processzor

A processzor (CPU – Central Processing Unit) – vagyis a központi feldolgozó egység – a számítógép agya.

Processzornak nevezzük azt az eszközt, amely végrehajtja a számítógépes programokat és vezérli a feldolgozási folyamatokat. A CPU a programutasítások értelmezését és végrehajtását vezérli. Minősége, gyorsasága, teljesítménye nagyban meghatározza a számítógép működését. Régebben egymagos, a későbbiekben viszont már kétmagos, manapság pedig sokmagos (pl. négy- és nyolcmagos) processzorokat építenek az eszközökbe.

A számítógépes hardverek piacán manapság két nagy meghatározó cég (Intel és AMD) processzorai találhatók meg, melyek erős konkurenciái egymásnak, ezzel is elősegítve az egyre gyorsabb/hatékonyabb és ezzel együtt is alacsonyabb fogyasztású processzorok fejlesztését.

A számítógépek felépítése, alkatelemei V.

Memória, háttértár I.

A számítógép műveleti memóriája (memóriaegysége) adattárakból (tárolókból) áll. Minden adattár címezhető memóriaelemekből (rekeszekből) tevődik össze, ezekben raktározódik el a program, a számok, a műveletek részeredményei. A személyi számítógépek (PC) elterjedésével a szó szervezésű számítógépek helyét a byte szervezésű számítógépek vették át. Egy-egy memóriaelem 1-8 byte hosszúságú is lehet. Megkülönböztetünk operatív tárat (memóriát) és külső adattárakat (pl. merevlemezt, SSD-t, pendrive-ot stb.).

Hagyományosan az elsődleges memória (RAM) a processzor által aktívan használt, igen gyors elérésű memória, amelyet a futó programok használnak, és közvetlen kapcsolatban van az aritmetikai egységgel és a vezérlőegységgel (a processzorral, CPU-val). Ezek leggyakrabban nem maradandó tárolók, tartalmukat a tápfeszültség megszűnésével elvesztik. Az operatív memóriát fő memóriának vagy központi memóriának is nevezik. Napjainkban az operatív tár félvezető elemekből épül fel, és az adatokat csak rövid ideig, a számítógép bekapcsolt állapotában őrzik meg.

A számítógépek felépítése, alkatelemei VI.

Memória, háttértár II.

A háttértár (pl. a merevlemez, HDD) logikailag az elsődleges memória kiterjesztése. Az elsődleges memória mérete korlátos – nem elegendő az összes adat és program állandó tárolásához; tartalmát nem őrzi meg a tápfeszültség megszűnésével; kialakítása nagyon drága. Ezek miatt vált szükségessé a másodlagos tár (avagy háttértár) megjelenése. Ezek legfőbb jellemzője, hogy bár lassabbak, mint az elsődleges (vagy operatív) memória – azaz a rajtuk tárolt adatok elérési ideje jelentősen hosszabb –, de rendszerint jóval több információ tárolására képesek, és maradandó adathordozók – azaz tartalmukat a tápfeszültség megszűnésével is megőrzik.

Külön megemlítendő a CD/DVD-író (lemezes meghajtó - lejátszó és rögzítő) egység, mely nagyobb mennyiségű adat tartós/végleges tárolását teszi lehetővé.

A számítógépek felépítése, alkatelemei VII.

Bővítőkartyák

A bővítőkartyák a számítógépet egy adott művelet elvégzésére vagy más eszközökhöz történő illesztésre alkalmassá tevő nyomtatott áramköri lapok. A bővítőkartyák a gépen belüli bővítőhelyekre illeszthetők, amelyen keresztül valamelyik buszrendszerhez kapcsolódnak. A kártyák a legtöbb esetben külső csatlakozókkal is rendelkeznek.

A legismertebb bővítőkartyák a következők:

- **grafikus kártyák** (a számítógép működtetési eredményeinek külső monitoron történő megjelenítését teszik lehetővé)
- **hangkártyák** (hangfájlok, videofájlok, internetes tartalmak hangjának lejátszását és rögzítését teszik lehetővé)
- **hálózati kártyák** (a belső hálózatok és az internet elérését teszik lehetővé)
- **belső modemek** (pl. telefonos és ADSL modemek, melyek a digitális jelet analóg információvá, illetve a másik oldalon újra digitális információvá alakítják. Az eljárás célja, hogy a digitális adatot analóg módon átvihetővé tegye)
- **TV tuner kártyák** (a személyi számítógép ezek segítségével alkalmassá válik analóg és digitális TV-adások vételére és feldolgozására)

A grafikus kártyák, a hangkártyák, a hálózati kártyák és a belső modemek a legtöbb esetben már az alaplapra integrálva találhatóak meg, de az asztali számítógépek alaplapja alkalmas arra is, hogy az integrált bővítő kártyákkal párhuzamosan további (általában fejlettebb, nagyobb tudású) bővítőkartyákat fogadjon.

A számítógépek felépítése, alkatelemei VIII.

Laptop/notebook, netbook, táblagép/tablet (hordozható személyi számítógépek)

A notebook és/vagy a laptop az informatikában a hordozható személyi számítógépeket jelenti. Ezek is teljes értékű PC-k, az asztali változatokhoz képest a lényegi különbség a kompakt formai kivitelezésben és a hordozhatóságban rejlik. Ugyanazokat a funkciókat betöltő alkatrészekből épül fel, ezek azonban jellemzően kisebb méretűek, könnyebbek, kevesebb hőt termelnek, és kevesebb energiát is fogyasztanak, mint az asztali PC-kben megtalálható megfelelőik. Ezt részben korszerűbb anyagokkal, részben a hordozhatóságot szem előtt tartó tervezéssel és gyártástechnológiával érik el. A monitor (kijelző) a készülékhezba építve, kihajtható formában, a billentyűzet és a pozicionáló eszköz (touchpad) is beépített formában jelenik meg rajtuk. A notebookok ugyanazokat a szoftvereket futtatják, mint az asztali gépek, így a laptopokra is fellepíthetők ugyanazok a Windows, Linux vagy OS X alkalmazások. A hordozható számítógépek ma már szinte kivétel nélkül újratölthető akkumulátorral szerelve vásárolhatóak meg, amelyek révén több órát is képesek elektromos hálózat nélkül üzemelni.

A notebook szó szerinti jelentése jegyzetfüzet (notesz), ami a hordozhatóságra, kis méretre és a szövegbevitelre utal, a tulajdonos a hóna alá csapva, vagy hordtáskában viheti magával. Ezzel szemben a laptop pedig a lap és a top szavakból lett konstruálva, jelentése kb. „ölbe való”, „ölbe vehető”, és saját hordfüllel rendelkező, mint a régi táskairógépek, viszont ma már (évek óta) nem gyártanak ilyen gépeket.

A számítógépek felépítése, alkatelemei IX.

Netbook

A netbook gyakorlatilag egy kisméretű laptopot jelent, melynek – a laptophoz hasonlóan – a kijelzője kihajtható, billentyűzete beépített, viszont a beépített alkatelemek egyszerűsége miatt viszonylag korlátozottabb a felhasználhatósága, de legalapvetőbb funkcióját (az internethasználatot) jól kiszolgálja.

Táblagép vagy tablet

A táblagép vagy tablet PC hordozható számítógép, amelyet leginkább tartalomfogyasztásra fejlesztettek ki. Ezeknek az eszközöknek a legfeltűnőbb jellegzetessége a lapos, palatáblára emlékeztető formai kialakítás és méretarányok és ezzel együtt az igen nagy kijelzőfelület, amely az eszköz előlapjának több mint 75%-át is elfoglalhatja (pl. 12×16 cm-es képernyő és 13×19 cm-es keret); ez a kialakítás a felhasználói élmény növelését hivatott fokozni, főleg az audiovizuális tartalmak esetén. Hátránya azonban, hogy a kezelhetőséget nehezítik a hiányzó beviteli perifériák, pl. tartalomgyártás és szerkesztés esetén. Lényegében tulajdonságai és mérete alapján az ún. marokkészülékek (PDA, okostelefonok) és a billentyűzettel rendelkező netbookok közé helyezhető. Célja a tényleges hordozhatóság megtartása mellett a kényelmes tartalom felhasználáshoz szükséges (minél nagyobb) kijelző méret elérése.

A számítógépek felépítése, alkatelemei X.

A táblagép elsődleges kezelési felülete a kijelzőként is funkcionáló érintőképernyője, ami a billentyűzettel és egérrel rendelkező számítógépekhez képest eltérő felhasználási, fejlesztési és vezérlési (programozási) filozófiát követel. Leegyszerűsített, táblagépekre szabott alkalmazások által egyes alapvető használati funkciók könnyebben vezérelhetők, mint az ún. „asztali számítógépek” esetén, azonban ezen egyszerű használati módon túllépő igény esetén a lehetőségek erősen korlátozottak.

A táblagépeknél ma már követelménynek tekinthetők az olyan integrált kiegészítők, mint a vezeték nélküli kapcsolatot szolgáló eszközök: Wi-Fi, bluetooth, mobilnet, valamint az olyan hasznos kiegészítők, mint a mikrofon, hangszóró, GPS, kamera, giroszkóp, gyorsulásmérő és a magnetométer.

Internet, Wi-Fi I.

Internet (világháló) I.

Az internet olyan globális számítógépes hálózat, amelyen a számítógépek az internetprotokoll (IP) segítségével kommunikálnak. Felhasználók milliárdjait kapcsolja össze és lehetővé teszi olyan elosztott rendszerek működtetését, mint például a WWW (World Wide Web).

Az internet kifejezés nemzetközileg elterjedt szó, az angol eredetű internetwork szóból ered, ami magyarul leginkább 'hálózatok hálózata'-ként adható vissza, szó szerint hálózatok közöttit jelent. Az internet az egész világot körülölelő számítógép-hálózat, hatalmas rendszer, amely kisebb számítógép-hálózatokat fog össze. Ennek eredménye egyfajta kibertér, amely a valódi világ mellett alternatív teret biztosít. Az internet a számítógépek összekötéséből jött létre, hogy az egymástól teljesen különböző hálózatok egymással átlátszó módon tudjanak elektronikus leveleket cserélni, állományokat továbbítani.

Az internet sajátossága, hogy globális és nyílt információ-hozzáférést biztosít széles tömegek számára. Internetről tehát csupán az 1990-es évek eleje-közepe óta beszélhetünk.

Az internet nem fizikai hálózat, hanem annak módja, ahogy az egymástól különböző hálózatokat összekötik, hogy egymással kommunikálni tudjanak.

Internet, Wi-Fi II.

Internet (világháló) II.

Az internet olyan gyorsan növekszik, hogy minden erre vonatkozó számadat pár hónap alatt elavul. Ami az arányokat illeti: az internetre kapcsolt számítógépek száma havi átlagban 10–15%-kal vagy még többel növekszik. Mivel az internet egymástól különböző hálózatokat köt össze, a felhasználó bátran választhat bármilyen eszközt munkája elvégzéséhez, az adatokat a hálózaton keresztül egységesen tudja kezelni. Ma már elmondható, hogy az internet a világ elektronikus postájává lépett elő. Ez azt jelenti, hogy a felhasználók az üzeneteikre azonnali választ kaphatnak.

Az internetet felépítő és szabályozó protokollok mindenki számára hozzáférhetőek, ezeket rengeteg gyártó támogatja: mindez a hatékony szabványosítás eredményének is betudható. Egykor a hálózat kizárólag csak a kutatók, oktatók és katonai intézmények számára volt elérhető. Ma már nagyfokú az internet mindennapi elterjedtsége, mivel pl. sok cég ismeri fel, hogy nélkülözni nem lehet megélni az üzleti életben.

A felhasználó nemcsak passzív befogadó, hanem maga is információforrás, aki maga választhatja meg, hogy milyen információra kíváncsi, vagy milyen más információforrásokat követ. Mivel az internetes publikálás költsége elenyésző, ez számos olyan szolgáltatást lehetővé tesz, ami nem üzleti alapon működik, vagy nagyon szűk a célcsoportja.

Internet, Wi-Fi III.

Internet (világháló) III.

Az internetnek nincs központi épülete. Minden hálózat, amely az internethez csatlakozik, önálló életet él. Ezen hálózatok csatlakoztatásának összehangolását, az ezzel kapcsolatos információk szolgáltatását, illetve a felmerülő mérnöki tevékenységeket az 1992 januárjában létrehozott, nonprofit Internet Society (ISOC) irányítja, amelynek bárki szabadon tagja lehet. Központja az amerikai Virginia állambeli Restonban van.

Sokszor felmerül a kérdés, hogy ki fizeti az internetet. Többnyire ingyenesnek tartják. Ez annyiban igaz, hogy az internetre csatlakozott hálózattal rendelkező intézmények (legyenek oktatási, kereskedelmi vagy akár katonai jellegűek) alkalmazottai a munkahelyükről ingyenesen férnek hozzá az internethez. Nem igaz viszont annyiban, hogy az egyes csatlakozó hálózatok saját maguk állják a működésükhöz szükséges anyagiakat. Az egyszerű mezei felhasználó általában fizet a helyi internetszolgáltató cégnek, az pedig az adott ország nagysebességű gerinchálózatát üzemeltető intézménynek. A különböző országok a díjakat egymás között nemzetközi szerződésekben rögzítik.

Internet, Wi-Fi IV.

Wi-Fi I.

A Wi-Fi (WiFi, Wifi vagy wifi), az IEEE által kifejlesztett vezeték nélküli mikrohullámú kommunikáció (WLAN) megvalósítására, szolgáló széleskörűen elterjedt szabvány (IEEE 802.11) népszerű neve.

A Wi-Fi, az elterjedt nézetekkel szemben, nem az angol Wireless Fidelity kifejezésnek a rövidítése. Az elnevezést egy marketingcég találta ki játékosan utalva a Hi-Fi/hifi szóra, csak később igyekeztek rövidítésként aposztrofálni és úgy reklámozni.

A Wi-Fi minősége alapvetően az adatátviteli sebességtől, a sávszélességtől függ, de egyéb tulajdonságok is befolyásolhatják. Jelenleg több alapvető szabvány is létezik.

Wi-Fi II.

A főbb Wi-Fi szabványok az alábbiak:

- **802.11a:** 5 GHz-es frekvenciasávban működő eszközök; előnye a nagy távolság és sávszélesség, viszont jellemzően csak pont-pont kapcsolatra használják és az ehhez használható eszközök általában drágábbak. Különösen fontos az optikai rálátás a két pont között.
- **802.11b:** 2,4 GHz-es tartományban működő eszközök; hatótávolsága a terepviszonyoktól függően széles skálán mozoghat, lényegesen kisebb, mint a 802.11a, pont-multipont kapcsolatoknál 1 km-es sugarú körön belülre szokták tervezni. Átviteli sebessége max. 11 Mbit/s
- **802.11g:** 2,4 GHz-en működő eszközök, a 802.11b-vel sok tekintetben megegyezik, a routerek nagy része mindkettőt támogatja. Előnye, hogy nagyobb sávszélességet képes átvinni, hátránya pedig, hogy a távolság növekedésével lényegesen romlik a határfoka és érzékenyebb az interferenciára. Átviteli sebessége max. 54 Mbit/s.
- **802.11n:** Az n-es Wi-Fi egyik jelentős újítása az 5 GHz-es frekvencia használata. A 2,4 GHz-es tartomány ugyanis már nagyon telített további Wi-Fi, Bluetooth és egyéb rádiós átvitelt használó eszközök jeleivel, illetve a mikrohullámú sütők is zavarják, ráadásul az egyes csatornák átfedik egymást, emiatt ebben a tartományban nehéz jó átviteli sebességet elérni. Ezzel szemben a magasabb, 5 GHz-es tartományban kevesebb a zavar.

Online digitális eszközök használata a mindennapokban I.

Az internet elérésének lehetőségei a különböző online eszközöknél I.

Azokat a digitális eszközöket (hardvereket) nevezzük online eszközöknek, amelyek – megfelelő hardverelemekkel (pl. hálózati kártyával, Wi-Fi kártyával) – képesek az internet elérésére, vezetékes és/vagy vezeték nélkül hálózatokon keresztül.

Az asztali számítógépek (PC-k) jellemzően csak a vezetékes hálózat eléréséhez alkalmas hálózati kártyát tartalmaznak, de pl. speciális USB-s Wi-Fi stick segítségével a vezeték nélküli Wi-Fi hálózatok elérése is megvalósítható.

A laptopokban/notebookokban és a netbookoknál általában mindkét elérési lehetőség adott, vagyis van vezetékes internet elérésére szolgáló csatlakozójuk, és rendelkeznek Wi-Fi kártyával is. Az újabb és egyszerűbb netbookok viszont már sok esetben csak a vezeték nélküli (W-Fi) hálózatok elérésére alkalmasak.

Online digitális eszközök használata a mindennapokban II.

Az internet elérésének lehetőségei a különböző online eszközöknél II.

A tabletek – mint igazán mobilizálható online eszközök - esetében szinte kizárólag csak a vezeték nélküli (Wi-Fi) hálózatok elérése adott.

Több hordozható online eszközben is van lehetőség arra, hogy a mobiltelefonoknál általános vezeték nélküli internet elérési lehetőséget, vagyis a mobilszolgáltatók saját hálózatát pl. egy SIM-kártya behelyezésével is elérjük.

Az okostelefonoknál csakis a mobiltelefonoknál általános vezeték nélküli internet elérési lehetőséget, vagyis a mobilszolgáltatók saját hálózatát érhetjük el a SIM-kártya révén. Ez az előfizetés vagy a feltöltőkártya jellegétől függően lehet korlátlan vagy az adatforgalom nagyságához mérten korlátozott.

Online digitális eszközök használata a mindennapokban III.

Az operációs rendszerek típusai a különböző online eszközöknél

A világszerte legáltalánosabban elterjedt operációs rendszer a Microsoft Corporation által forgalmazott Windows, amelynél a korábban létező Windows XP helyett ma már a Windows 7 és a Windows 10 a legáltalánosabb, de szűkebb körben a Windows Vista (a Windows 7 rendszert megelőző verzió) és a Windows 8.1 (a mostani Windows 10 előtti rendszer), továbbá a ma már tényleg elavultnak számító Windows XP rendszer is használatos még. Egyes okostelefon típusokon a Windows Phone is megtalálható, de ez egyre inkább kiszorulófélben van.

A macOS (2016-ig OS X, korábban, 2012-ig Mac OS X) az Apple 2001-ben megjelent és azóta is folyamatosan továbbfejlesztett operációs rendszere. Nagyon stabil alapokon áll, így jóval kevesebb problémával küzd, mint pl. a Windows, és a vírusokra sem igen érzékeny. Az Apple iPhone telefonjain az iOS működik.

A Linux is egy viszonylag elterjedt operációs rendszer, a szabad szoftverek és a nyílt forráskódú programok egyik legismertebb példája. Ingyenesen használható, ellentétben pl. Windows rendszerekkel. Legfőbb előnye, hogy a számítógépes vírusokra nem érzékeny, fő hátránya pedig az, hogy a leginkább elterjedt – pl. Windowsra írt – programok nemigen futtathatók rajta.

Az okostelefonokon legnagyobb arányban az Android rendszer található, az Apple iPhone telefonjain kizárólag az iOS, egyes mobil típusokon pedig Windows Phone.

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

A legfontosabb billentyűk okoseszközökön

iPhone

A billentyűzet előugrik azonnal, ahogy olyan mezőre bökünk, ahova lehet írni.

A nyíllal is jelölt „Return” billentyű új sort kezd, ha szöveget írok, de akár a küldés gomb is ez lehet, ha üzenetet írok.

Ha nagy betűt szeretnék írni, például egy „B”-t, akkor előtte a bekarikázott Shift billentyűre kell bökni és csak utána a „B”-re.



Úgy törölhetünk ki egy már beírt szöveget, ha a nyíllal is jelölt törlés gombra bökünk. Egy bökés egy betűt töröl.

Számokat és olyan írásjeleket, mint a kérdőjel, vagy a kettőspont a bekarikázott „123 Sym” billentyűre bökve érünk el.



A bekarikázott „#+=” billentyűre bökve még egy oldalnyi írásjelet érhetünk el.

Vissza a betűkhöz a nyíllal is jelölt „ABC” billentyűre bökve jutunk.



Android

A billentyűzet előugrik azonnal, ahogy olyan mezőre bökünk, ahova lehet írni.

A nyíllal is jelölt „Enter” billentyű új sort kezd, ha szöveget írok, de akár a küldés gomb is ez lehet, ha üzenetet írok.

Ha nagy betűt szeretnék írni, például egy „B”-t, akkor előtte a bekarikázott Shift billentyűre kell bökni és csak utána a „B”-re.



Úgy törölhetünk ki egy már beírt szöveget, ha a nyíllal is jelölt törlés gombra bökünk. Egy bökés egy betűt töröl.

Számokat és olyan írásjeleket, mint a kérdőjel, vagy a kettőspont a bekarikázott „123 Sym” billentyűre bökve érünk el.



A bekarikázott „1/3” billentyűre bökve még egy oldalnyi írásjelet érhetünk el.

Vissza a betűkhöz a nyíllal is jelölt „ABC” billentyűre bökve jutunk.



Windows Phone

A billentyűzet előugrik azonnal, ahogy olyan mezőre bökünk, ahova lehet írni.

A nyíllal is jelölt „Enter” billentyű új sort kezd, ha szöveget írok, de akár a küldés gomb is ez lehet, ha üzenetet írok.

Ha nagy betűt szeretnék írni, például egy „B”-t, akkor előtte a bekarikázott Shift billentyűre kell bökni és csak utána a „B”-re.



Úgy törölhetünk ki egy már beírt szöveget, ha a nyíllal is jelölt törlés gombra bökünk. Egy bökés egy betűt töröl.

Számokat és olyan írásjeleket, mint a kérdőjel, vagy a kettőspont a bekarikázott „123 Sym” billentyűre bökve érünk el.



A bekarikázott nyíllal bökve további írásjeleket érhetünk el.

Vissza a betűkhöz a nyíllal is jelölt „abcd” billentyűre bökve jutunk.



Mire használhatom az alkalmazásokat az okoseszközökön?



Alkalmazás neve	Alkalmazás ikonja	Amire jó
zene		Ezzel az alkalmazással lejátszhatom az okostelefonomon, vagy táblagépemem tárolt zenéket.
naptár		A naptárba feljegyezhetem azokat az eseményeket, amikről nem szeretnék lemaradni.
fényképezőgép, kamera, camera		Ez az alkalmazás úgy működik, mint egy valódi fényképezőgép, könnyedén és gyorsan megörökíthetek vele értékes pillanatokat, például készíthetek családi képeket.
fotók, galéria		Ezzel az alkalmazással nézhetem meg azokat a képeket, amiket az okostelefonommal, vagy táblagépemmel készítettem.
jegyzet		Ezzel az alkalmazással bevásárló listát, jegyzeteket készíthetek és azokat el is tudom menteni.
térkép		A térképen megnézhetek egy címet, de akár azt is meg tudja mutatni, hogyan juthatok el oda autóval.
óra, riasztások		Ez az alkalmazás sok mindenre jó. Beállíthatok rajta ébresztőt, de azt is, hogy bizonyos idő elteltével csörögjön. A legtöbb alkalmazásban stopperóra is van.

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

A legfontosabb billentyűk asztali számítógépeken és laptopokon

Az alábbi táblázat a sok billentyű közül csak a legfontosabbakat mutatja be, a segítségével könnyebben eligazodunk.

Billentyű neve	Hogy néz ki?	Hol van?	Mire használom?
Enter	Általában csak a jele szerepel rajta, legtöbbször nagyobb, mint a többi billentyű. 	A betűktől jobbra, középen található.	Egyrészt ha szöveget írok, akkor új sort kezd. Másképpen, ha a számítógépen megjelenik egy kérdés, ezzel a billentyűvel tudom azt elfogadni.
Shift	Általában csak a jele szerepel rajta. 	Általában kettő van belőle, az egyik a betűk bal oldalán, a másik a jobb oldalán, az Enter alatt.	Ezt kell nyomva tartanom, ha nagybetűt szeretnék írni. Illetve ezzel használhatom ki a szám billentyűk második jelentését (például § + „” jelek).
Szóköz	Ez a leghosszabb billentyű. Ezen általában semmi sem szerepel.	A legtöbb billentyűzetben a legelső sorban van.	Szóközt lehet vele írni.
Törlés	Ezen egy balra mutató nyíl szokott szerepelni.	A betűktől jobbra található, az Enter billentyű felett.	Törölhetem vele az utolsó betűt, számot, vagy jelet.
Caps lock	Ezen általában nem szerepel jel, csak a neve (Caps Lock) van ráírva.	A betűktől balra található, középen, a Shift felett.	Ha ez be van kapcsolva, akkor folyamatosan nagy betűket ír. Nem kell folyamatosan nyomva tartani, megnyomással lehet be, vagy kikapcsolni.
@ (kukac)	A billentyűzetben a „V” betűre szokták ezt a jelet is rárajzolni	A billentyűzet alsó sorában.	Kukac jelet úgy tudok írni, hogy a szóköz melletti ALT módosító billentyűt lenyomva tartom és közben megnyomom a „V” billentyűt.

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

Mire használhatom az alkalmazásokat a PC-n vagy a laptopon?

Alkalmazás neve	Alkalmazás ikonja	Amire jó
Számítógép		Itt lehet megkeresni az asztali számítógépre, laptopra mentett dolgokat, például a családi képeket.
Internet Explorer		Ez egyike azoknak az alkalmazásoknak, amikkel az interneten lehet böngészni.
Hangrögzítő		A hangrögzítővel hangot tudok felvenni és később le tudom játszani, vagy el tudom küldeni valakinek.
Jegyzetömb		Ezzel az alkalmazással jegyzeteket lehet készíteni, például bevásárló listát, vagy kiránduláshoz a bepakolni való dolgok listáját.
Dokumentumok		Itt található meg azokat a dolgokat, amiket korábban elmentettünk.
Lomtár		A Windows itt tárol mindent, amit kitörölünk az asztali számítógépről, vagy laptopról. Amikor a Lomtár üres, az ikon üres papírkosarat ábrázol, amikor viszont van benne valami, a papírkosárban összegyűrt papírlapok jelennek meg. Ha véletlenül töröltünk ki valamit, azokat innen vissza tudjuk másolni, nem vesz el. A Lomtárat ki is lehet üríteni, ilyenkor véglegesen törölünk minden itt lévő dolgot és helyet szabadítunk fel.
Windows gomb		A Start menü az a központi hivatkozás, amelyből elérhetők a számítógépünk programjai, kezelőeszközei és a rajta tárolt fájlok.

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

Az okoseszköz jelzései

			
Így tartsa!	Így tartsa!	Így tartsa!	Így tartsa!
A készülék töltöttsége alacsony	A készülék töltődik	Volt olyan hívásom, amit nem vettem fel	Új szöveges üzenetem (sms) érkezett
			
Így tartsa!	Így tartsa!	Így tartsa!	Így tartsa!
Új e-mail üzenetem érkezett	A készülék csendes módban van, nem fog csörögni, rezegni	A készülék nincs csendes módba állítva, csörögni fog	A készülék nem fog csörögni, csak rezegni

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)









A PC, laptop jelzései

 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!
A laptop akkumulátora lemerülőben van, csatlakoztatni kell töltőre	A laptop töltődik	A laptopban nincs akkumulátor, egyenesen a hálózatról vesz áramot	A készülék vezetékes hálózathoz csatlakozik, van Internet
 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!
A készülék vezetékes hálózathoz csatlakozik, de nincs Internet	Windows frissítés érhető el	Az eszköz el van némítva, nincs hang	Van hang, rákattintva lehet hangosítani, halkítani

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)



Az okoseszköz jelzései

 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!
A készüléken ébresztő van beállítva	A készülék vezeték nélküli hálózathoz csatlakozik, de nincs Internet	Elérhető olyan vezeték nélküli hálózat, amihez lehet csatlakozni	A készülék vezeték nélküli hálózathoz csatlakozik, van Internet
 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!
A helymeghatározás (GPS) aktív, ez a navigációhoz kell	Nincs behelyezve SIM kártya	Nincs térerő (nem lehet telefonálni)	Van térerő (lehet telefonálni)

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

A PC, laptop jelzései

 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!
A készülék nem csatlakozik hálózathoz	A készülék vezetékes hálózathoz csatlakozik	A készülék vezetékes hálózathoz csatlakozik, de nincs Internet	A készülék vezetékes hálózathoz csatlakozik, van Internet
 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!	 Így tartsa!
Elérhető olyan vezeték nélküli hálózat, amihez lehet csatlakozni	A készülék vezeték nélküli hálózathoz csatlakozik	A készülék vezeték nélküli hálózathoz csatlakozik, de nincs Internet	A készülék vezeték nélküli hálózathoz csatlakozik, van Internet

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

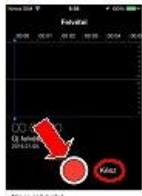
Hangrögzítés az okoseszközökön

Az okostelefonok többségén már akk or van hangfelvétel készítésére alkalmas alkalmazás, amikor megvásároljuk a készüléket. Az ikonja sokféle lehet, általában valamilyen kis mikrofont ábrázol. Például:

iPhone

A hangfelvétel készítésének elindításához és megállításához bökjünk a nyílal is jelölt kerek bökjünk a piros gombra.

A felvétel mentéséhez bökjünk a piros gomb mellett a beárikázott "Kész" gombra.



Nevezzük el a felvételt és bökjünk a "Mentés" gombra.



A felvételünk szerepel a listában. Ahhoz, hogy meghallgassuk, bökjünk rá és bökjünk rá a ikonra.



Android

A hangfelvétel készítésének elindításához és megállításához bökjünk a középső, általában piros gombra.



A felvétel mentéséhez bökjünk a nyílal is jelzett STOP gombra. Ha a készülék ezt kéri, nevezzük el a felvételt, de sok eszköz maga nevezi el helyettünk.



A felvételünk szerepel a listában. Ha rábökjünk el is indul, de néhány készüléken lehet, hogy rá kell bökjünk a ikonra.



Windows Phone

A hangfelvétel készítésének elindításához és megállításához bökjünk a középső, általában piros gombra, amit a nyíl is jelöl (bal oldali ép).

A felvétel mentéséhez bökjünk a négyzetes jelzet STOP gombra (jobb oldali ép).

Figyeljünk arra, hogy az alkalmazásban lehetnek hirdetések is, mint a beárikázott.



A mentett hangfelvételeket a kis mappa ikonra bökve találjuk meg.



Jelöljük ki a kis négyzetre bökve, melyik felvételt szeretnénk meghallgatni, ekkor a négyzetben pipa jelenik meg.

Ez után a felvétel meghallgatható a lejátszás ikonra kattintva.

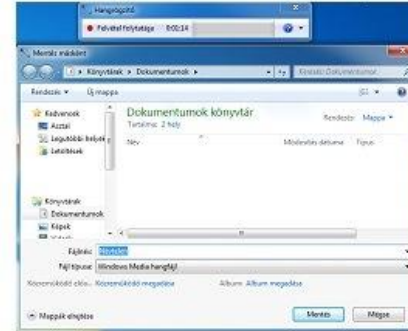


Hangrögzítés a PC-n, laptopon

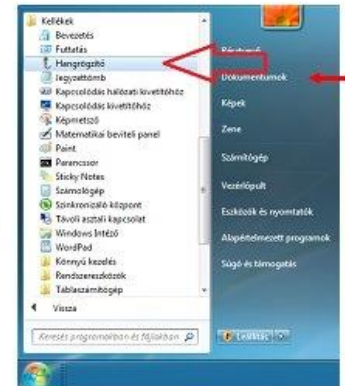
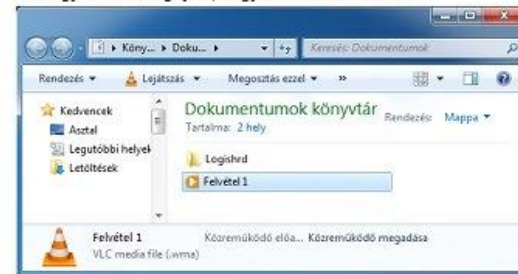
1. Keressük meg az eszközön a hangrögzítésre alkalmas alkalmazást és rákattintva indítsuk el.



3. Nevezzük el a felvételt és kattintunk a mentés gombra.



4. A Start menüben a Dokumentumok gombra kattintva találhatjuk meg a felvételünket, amit úgy tudunk megnyitni, hogy kétszer rákattintunk.



ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

A böngészők az okoseszközökön

Ahhoz, hogy az okostelefonunkon, táblagépünkön internetezni tudjunk, el kell indítanunk a böngészőt. Ha megtaláljuk **ezek közül bármelyik ikont, bökjünk rá**, mert **ezzel mind lehet böngészni az interneten**: 

A böngészők eltérhetnek egy kicsit egymástól, de a működésük megegyezik. Legtöbbször felül találjuk a címsort, ahová beírhatjuk a weblapok címét. A példákön a www.google.hu cím szerepel, ami a legnépszerűbb kereső oldal címe.



Ha böngészés közben vissza szeretnénk lépni az előző oldalra, ezt a bal alsó sarokban lévő, balra mutató nyilakkal tehetjük meg.

Egyszerre több böngésző lap is lehet nyitva, úgy, mintha több könyv lenne előttünk fellapozva. A nyilakkal jelölt ikonokra bökve válthatunk ezek között.

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

A böngészők a PC-n, laptopon

Ahhoz, hogy a számítógépen internetezni tudjunk, el kell indítanunk a böngészőt. Ha megtaláljuk **ezek közül bármelyik ikont, kattintsunk rá duplán**, mert **ezzel mind lehet böngészni az interneten**:



A screenshot of a web browser window showing the Google search page. Four red arrows point to specific browser features:

- Arrow 1 (Back button):** A vissza gomb segítségével tudunk egy lépéssel vissza lépni.
- Arrow 2 (Address bar):** Itt található a böngésző címsora, itt láthatjuk, hogy melyik internetes oldalon vagyunk jelenleg.
- Arrow 3 (Tabs):** Itt látható, hogy két böngésző lap is meg van nyitva, amit bezárni a kis "x"-re kattintva lehet.
- Arrow 4 (New tab button):** Új lapot úgy nyithatunk meg, ha rákattintunk erre az üres részre. Néhány böngészőn egy "+" jel is látható rajta.

The browser window shows the Google search page with the URL https://www.google.hu/?gfe_rd=cr&ei=KNDGVV in the address bar. The page content includes the Google logo, a search bar, and navigation links like "Gmail", "Képek", and "Bejelentkezés".

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

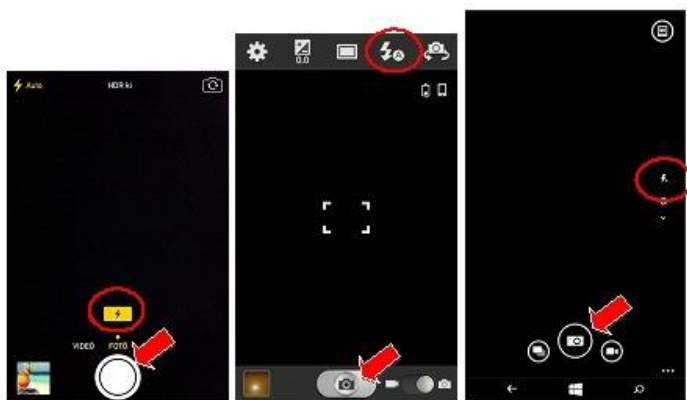
Fényképezés az okoseszközökön

A legtöbb okostelefonnal és táblagéppel lehet fényképet készíteni. Legyen bármilyen eszközünk, a fénykép készítés nagyon hasonlóan működik.

A fényképező alkalmazás ikonja sokféle lehet, de legtöbbször valamilyen fényképezőgép:



A fénykép elkészítéséhez nyomjuk meg a képernyő alján lévő 'elsütő' gombot, amit a nyíl is jelöl!



Amikor sötét van, használhatunk vakut is, de ez sajnos nem minden eszközön elérhető. A kis kapcsoló általában jól látható helyre van téve, kis villám a jele, ezt mutatja a kör.

Ha rábökünk, akkor választható ki az, hogy mikor villanjon a vaku.

Automatikus vaku
a készülék eldönti, hogy kell-e villantani, vagy nem



Vaku bekapcsolva
A készülék mindenképp fog villantani



Vaku kikapcsolva
A készülék sem miképp sem fog villantani



A korábban elkészített képeket kétféleképp nézhetjük meg.

Ha a legutolsó képet kicsinyítve látjuk a képernyőn, mint a képeken is látható, akkor bökjünk rá.

Miket próbálhatok még ki a PC-n, laptopon?

Készíthetek képeket a Paint alkalmazással. Lehet választani színeket, lehet a képbe berakni olyan alakzatokat, mint egy négyzet, vagy gondolatfelhő.



Ikonja:

Megnézhetem a fényképeket, amik az asztali számítógépen, vagy a laptopon vannak.



Ikonja:



Meghallgathatom a zenéket, amik az asztali számítógépen, vagy a laptopon vannak.



Ikonja:

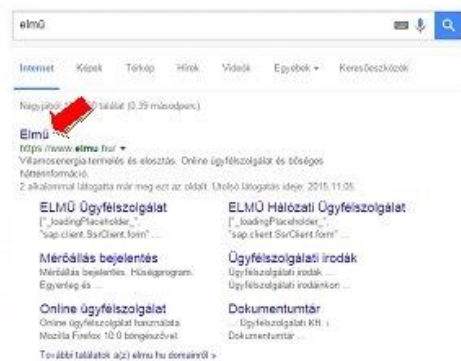


ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

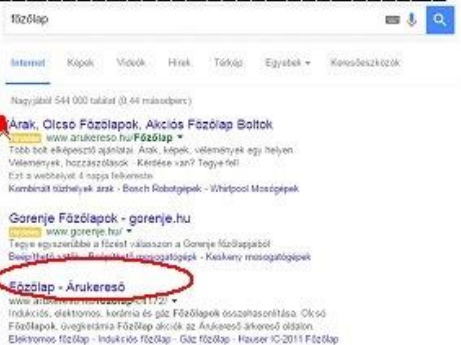
Választás a keresési találatok közül

Ha egy szolgáltatóra keresünk rá, mint az ELMŰ a példában, látható, hogy ez az első találat a listában.



Segítségképpen a találat alatt a honlap leggyakrabban felkeresett menüpontjai is megjelennek. Például az ELMŰ esetében az ügyfélszolgálat elérhetősége, vagy a mérőállás bejelentés.

Ha általános dologra keresünk rá, mint a példában a "főzlap", akkor több találatot kapunk, ezek boltok, ár-összehasonlító oldalak, vagy a gyártók oldalai.



A keresés első találatai sokszor hirdetések. Ezt láthatjuk az oldal címe előtt.

Az oldalak címét érdemes megnézni, mielőtt ellátogatunk az oldalra, ez zöld színnel szerepel a vastagított és nagyobb betűvel szedett cím alatt.



Mire figyeljünk a böngészés során?

Az interneten sok olyan oldal működik, ahol licitálni lehet dolgokra, vagy használt árukat lehet megvásárolni.

Mindig figyeljünk arra, hogy népszerű, megbízható oldalakon vásároljunk, előre pénz ne utaljunk és bizonyosdjunk meg róla, hogy az eladó valóban rendelkezik azzal, amit hirdet. Például kérhetünk másik fényképet üzenetben a megvásárolni kívánt háztartási gépről, bútorról.



A kedvezményes vásárlást hirdető oldalakon mindig nézzük meg, mettől meddig tart az akció!



A híreknél mindig nézzük meg, mennyire friss, nem évekkal ezelőtt jelent-e meg! A cikkek elején általában szerepel a megjelenés dátuma.



Az interneten sok a téves, vagy félrevezető információ. Kezeljük az olvasottakat mindig fenntartásokkal, legyen bennünk egy egészséges bizalmatlanság.

Szeptemberben itt a világvége?

London - Egyszerre több egyház, és tinjelölt próféta is idén szeptember 22-28 közé teszi az apokaliptikus bekövetkezését.

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

Milyen információkat található az egyes oldalakon?

PC-t / asztali számítógépet, vagy laptopot használó résztvevők számára javasolt oldalak

Hol keressünk?	Mit keressünk?
www.felvi.hu (itt a felugró hirdetések bezárását is gyakorolhatjuk)	Milyen információkat kaphatnak azok, akik már túl vannak a diplomaszerzésen?
www.elmu.hu / www.emasz.hu / www.edfdemasz.hu	Mi az ügyfélszolgálat telefonszáma?
www.origo.hu	A hírek között milyen friss hírek szólnak a nagyvilágról?
www.arukereso.hu	Milyen mikrohullámú sütők kaphatóak?
www.jofogas.hu	Mi a Háztól-házig szolgáltatás?
www.port.hu	Milyen mozifilmeket lehet megnézni egy közeli moziban?
www.bonuszbrigad.hu	Milyen utazási lehetőségek vannak a Balatonra?

Okoseszközöket használó résztvevők számára javasolt oldalak

Hol keressünk?	Mit keressünk?
m.origo.hu	A hírek között milyen friss hírek szólnak a nagyvilágról?
www.idokep.hu	Mit mutat a szmog-térkép?
m.hasznaltauto.hu	Mennyibe kerül kedvenc autója használtan?
m.jofogas.hu	Milyen eladó bútorok vannak az Ön régiójában?
port.hu	Milyen mozifilmeket lehet megnézni egy közeli moziban?
m.bonuszbrigad.hu	Milyen belföldi utazási lehetőségek?

Új névjegy létrehozása és meglévő névjegyek szerkesztése a Gmail fiókban az okoseszközökön

iPhone

Ahhoz, hogy névjegyet tudjunk létrehozni, vagy azokat megnézni, meg kell keresnünk és megnyitnunk a **Kontaktok** alkalmazást.

Új névjegy létrehozásához bökjünk a nyílra a jelölt + jelre.



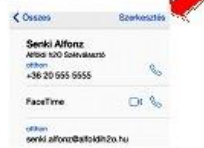
Adjuk meg az ismerősünk, barátunk nevét, elérhetőségeit, majd bökjünk a **'Kész'** gombra.



Láthatjuk, hogy egy névjegy már szerepel a listában. A névjegyet úgy tudjuk megnézni, ha rábökjünk.



Ekkor látjuk a nyílra is jelölt szerkesztés gombot. Bökjünk rá erre.



Az adat módosításához egyszerűen bökjünk rá. Ha kész vagyunk, bökjünk rá a nyílra a jelölt 'Kész' gombra.



Android

Ahhoz, hogy névjegyet tudjunk létrehozni, vagy azokat megnézni, meg kell keresnünk és megnyitnunk a **Névjegyek** alkalmazást. Telefonról, táblagépről függően más is lehet a neve.

Új névjegy létrehozásához bökjünk a nyílra a jelölt + jelre.



A névjegyet menthetjük a telefonunk címgézkéjébe, vagy egyenesen a Google fiókunkba. Erdemes ezt választani.



Adjuk meg az ismerősünk, barátunk nevét, elérhetőségeit, majd bökjünk a **'Mentés'** gombra.



Láthatjuk, hogy egy névjegy már szerepel a listában. A névjegyet úgy tudjuk megnézni, ha rábökjünk. Szerkeszteni pedig a nyílra is jelölt ceruza ikonra bököve tudjuk.



Az adat módosításához egyszerűen bökjünk rá. Ha kész vagyunk, bökjünk rá a nyílra a jelölt 'Mentés' gombra.



Windows Phone

Ahhoz, hogy névjegyet tudjunk létrehozni, vagy azokat megnézni, meg kell keresnünk és megnyitnunk a **Kapcsolatok** alkalmazást.

Új névjegy létrehozásához bökjünk a nyílra a jelölt + jelre.



Adjuk meg az ismerősünk, barátunk nevét, elérhetőségeit, majd bökjünk a **'Mentés'** gombra.



Láthatjuk, hogy egy névjegy már szerepel a listában. A névjegyet úgy tudjuk megnézni, ha rábökjünk.



Szerkeszteni pedig a nyílra is jelölt ceruza ikonra bököve tudjuk.



Az adat módosításához egyszerűen bökjünk rá. Ha kész vagyunk, bökjünk rá a nyílra a jelölt 'Mentés' gombra.

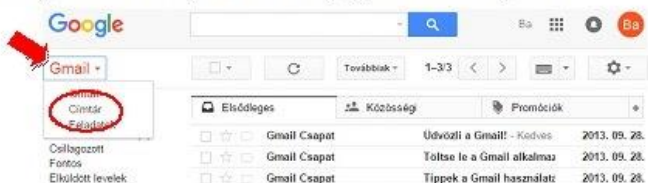


ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

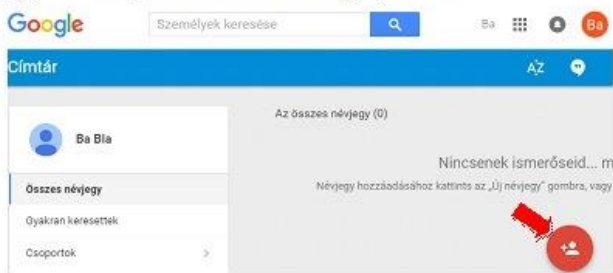
„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

Új névjegy létrehozása a Gmail fiókban a PC-n, laptopon

Ahhoz, hogy névjegyét tudjunk létrehozni, vagy azokat megnézni, rá kell kattintanunk bal egér gombbal a nyílra is jelölt 'Gmail' gombra (a nyílacska mellett azt is jelzi nekünk, hogy itt valamilyen menü elérhető). Kattintsunk bal egér gombbal a 'Címtár gombra'.



Láthatjuk, hogy még nincs névjegyünk, de van egy alak plusz jellel, amit a nyíl is jelez. Ez az új névjegy létrehozása gomb. Kattintsunk erre bal egér gombbal.



Adjuk meg az ismerősünk, barátunk nevét és kattintsunk a 'Létrehozás' gombra.



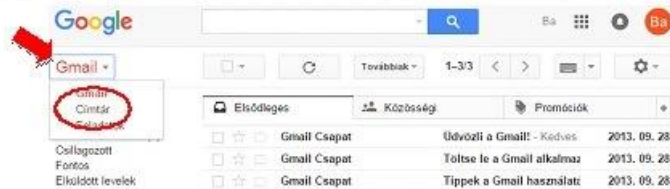
Láthatjuk, hogy nagyon sok adatot rögzíthetünk a névjegyhez. Amikor az egyiket kitöltöttük egyszerűen kattintsunk bal egér gombbal a következő olyan mezőre, amit ki szeretnénk tölteni és már írhatunk is bele.

Amikor végeztünk, kattintsunk bal egér gombbal a nyílra is jelölt 'Mentés' gombra.



Névjegy szerkesztése a Gmail fiókban a PC-n, laptopon

Ahhoz, hogy egy névjegyét módosítani tudjunk, rá kell kattintanunk bal egér gombbal a nyílra is jelölt 'Gmail' gombra. Ez után kattintsunk bal egér gombbal a 'Címtár gombra'.



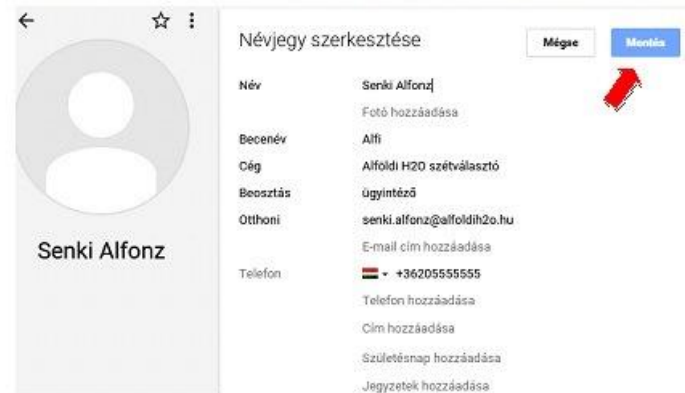
Láthatjuk, hogy egy névjegyünk van, ezt tudjuk megnézni, vagy szerkeszteni.



Ha az egeret a névjegy felé visszük, megjelenik két másik ikon is. A ceruza, mint legtöbbször az eszközöknél a szerkesztést jelenti, a csillag megnyomásával pedig hozzáadhatjuk az ismerősünket a kedvenceinkhez. Ilyenkor a listában első helyen fog megjelenni. Kattintsunk bal egér gombbal a nyílra is jelölt ceruza ikonra.



A névjegy bármelyik részét átírhatjuk, ha egyszerűen rákattintunk. Amikor befejeztük a szerkesztést, egyszerűen kattintsunk bal egér gombbal a nyílra is jelölt 'Mentés' gombra.



ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

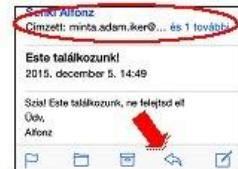
Válasz mindenkinek funkció az okoseszközökön

iPhone
Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

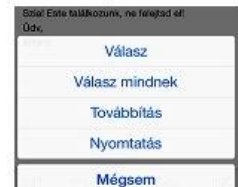
Bökjünk rá az új levélre ahhoz, hogy megnyissuk.



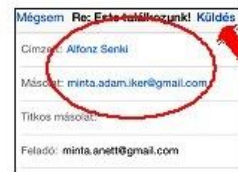
Láthatjuk, hogy a 'Címzett' sorban több cím is szerepel, tehát nem csak mi kaptuk meg a levelet. Bökjünk a nyílal is jelölt válasz gombra.



Bökjünk rá a nyílal is jelölt 'válasz mindenkinek' gombra.



Látjuk, hogy a mi válaszuk is két címzettnek lesz kiküldve. A levél megírása után bökjünk a nyílal is jelölt küldés gombra.



Android

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

Bökjünk rá az új levélre ahhoz, hogy megnyissuk.

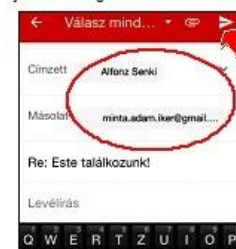


Láthatjuk, hogy a 'Címzett' sorban több cím is szerepel, tehát nem csak mi kaptuk meg a levelet. Bökjünk a nyílal is jelölt válasz gombra.



Bökjünk rá a nyílal is jelölt 'válasz mindenkinek' gombra.

Látjuk, hogy a mi válaszuk is két címzettnek lesz kiküldve. A levél megírása után bökjünk a nyílal is jelölt küldés gombra.



Windows Phone

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

Bökjünk rá az új levélre ahhoz, hogy megnyissuk.



Láthatjuk, hogy a 'Címzett' sorban több cím is szerepel, tehát nem csak mi kaptuk meg a levelet. Bökjünk a nyílal is jelölt válasz gombra.



Bökjünk rá a nyílal is jelölt 'válasz mindenkinek' gombra.



Látjuk, hogy a mi válaszuk is két címzettnek lesz kiküldve. A levél megírása után bökjünk a nyílal is jelölt küldés gombra.



Másolat küldése az okoseszközökön

iPhone

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

Bökjünk rá a nyílal is jelölt 'Új levél írás' gombra.



Ahhoz, hogy másolatot küldhessünk a levelekről valakinek, bökjünk a nyílal is jelölt 'Másolat/Titkos másolat' mezőre.



Láthatjuk, hogy nem csak másolatot, hanem titkos másolatot is küldhetünk. A többi címzett nem látja, hogy ki kapott a levélből titkos másolatot.



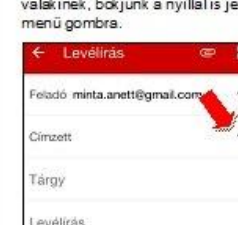
Android

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

Bökjünk rá a nyílal is jelölt 'Új levél írás' gombra.



Ahhoz, hogy másolatot küldhessünk a levelekről valakinek, bökjünk a nyílal is jelölt 'Másolat/Titkos másolat' mezőre.



Láthatjuk, hogy nem csak másolatot, hanem titkos másolatot is küldhetünk. A többi címzett nem látja, hogy ki kapott a levélből titkos másolatot.



Windows Phone

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

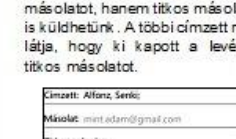
Bökjünk rá a nyílal is jelölt 'Új levél írás' gombra.



Ahhoz, hogy másolatot küldhessünk a levelekről valakinek, bökjünk a nyílal is jelölt 'Másolat/Titkos másolat' mezőre.



Ahhoz, hogy megadhatjuk a másolat címzettjét, bökjünk a nyílal is jelölt 'Másolat és titkos másolat' mezőre.



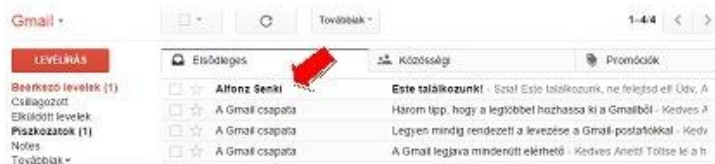
ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

Válasz mindenkinek funkció a levelezésben a PC-n, laptopon

Nyissuk meg a levelező felületet (www.gmail.com) és lépünk be a felhasználói nevünkkel és a jelszavunkkal.

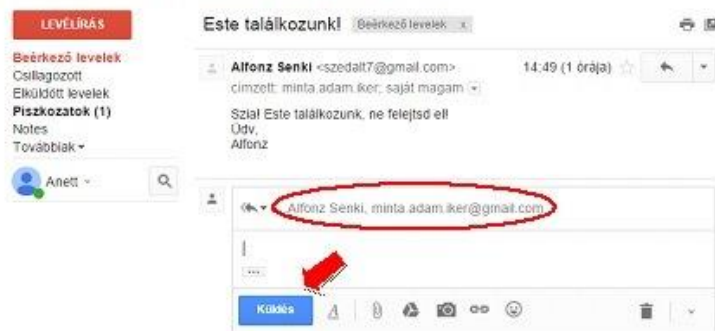
Kattintsunk bal egér gombbal az olvasatlan levélre ahhoz, hogy megnyissuk.



Láthatjuk, hogy a 'Címzett' sorban több cím is szerepel, tehát nem csak mi kaptuk meg a levelet. Kattintsunk bal egér gombbal a nyíllal is jelölt válasz gombra.



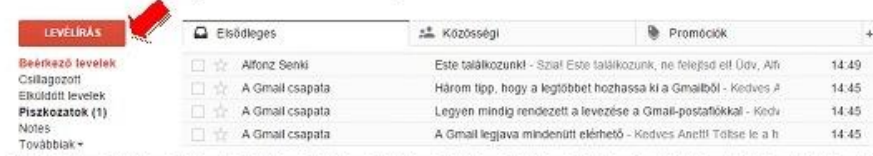
Láthatjuk, hogy a mi válaszuk is két címzettnek lesz kiküldve. A levél megírása után az egér bal egér gombjával kattintsunk a nyíllal is jelölt küldés gombra.



Másolat küldése a PC-n, laptopon

Nyissuk meg a levelező felületet (www.gmail.com) és lépünk be a felhasználói nevünkkel és a jelszavunkkal.

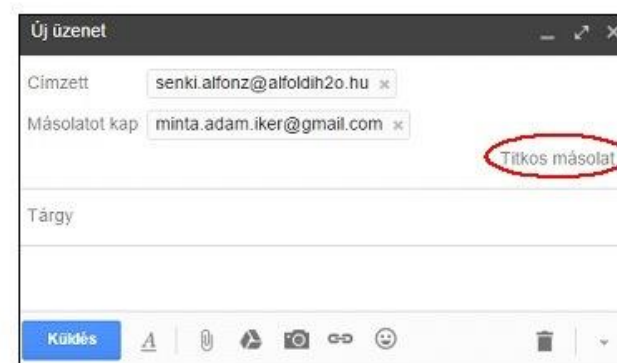
Kattintsunk bal egér gombbal a 'Levélírás' gombra.



Ahhoz, hogy másolatot küldhessünk a levélünkről valakinek, kattintsunk bal egér gombbal a nyíllal is jelölt 'Másolatot kap' gombra.



Láthatjuk, hogy nem csak másolatot, hanem titkos másolatot is küldhetünk. A többi címzett nem látja, hogy ki kapott a levélből titkos másolatot.



ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

Partnerfelvétel a Skype-on az okos eszközökön

iPhone

Nyissuk meg a Skype alkalmazást. Lépünk be a felhasználónevünk és a jelszónk segítségével.

Bökjünk a partnerek ikonjára, amit a nyíl is jelöl.



A legutóbbi beszélgetések itt jelennek meg.

Ahhoz, hogy új partnert tudjunk felvenni bökjünk az új partner felvétele ikonra



Ez után gépeljük be a keresett személy Skype azonosítóját, vagy a nevét, ha csak azt tudjuk.

Küldjünk partnerkérelmet a nyíllal is jelölt gombra bökve.



Ez után gépeljük be a keresett személy Skype azonosítóját, vagy a nevét, ha csak azt tudjuk.

Küldjünk partnerkérelmet a nyíllal is jelölt gombra bökve.



Android

Nyissuk meg a Skype alkalmazást. Lépünk be a felhasználónevünk és a jelszónk segítségével.

Bökjünk a partnerek ikonjára, amit a nyíl is jelöl.



Itt jelenik meg a legutóbbi hívások és üzenetek listája.

Ahhoz, hogy új partnert tudjunk felvenni bökjünk az új partner felvétele ikonra



Ez után gépeljük be a keresett személy Skype azonosítóját, vagy a nevét, ha csak azt tudjuk.

Küldjünk partnerkérelmet a nyíllal is jelölt gombra bökve.



Ez után gépeljük be a keresett személy Skype azonosítóját, vagy a nevét, ha csak azt tudjuk.

Küldjünk partnerkérelmet a nyíllal is jelölt gombra bökve.



Windows Phone

Nyissuk meg a Skype alkalmazást. Lépünk be a felhasználónevünk és a jelszónk segítségével.

Bökjünk a nyíllal is jelölt menü gombra.



Ahhoz, hogy új partnert tudjunk felvenni bökjünk a nyíllal is jelölt 'személy hozzáadás' gombra.



összes jelölése olvasott személy hozzáadása szám hozzáadása beállítások kijelentkezés

Ez után gépeljük be a keresett személy Skype azonosítóját, vagy a nevét, ha csak azt tudjuk.

Küldjünk partnerkérelmet a nyíllal is jelölt 'Felvétel a partnerlistára' gombra bökve.




Küldjünk partnerkérelmet a nyíllal is jelölt 'Felvétel a partnerlistára' gombra bökve.



Partnerfelvétel a Skype-on PC-n, laptopon

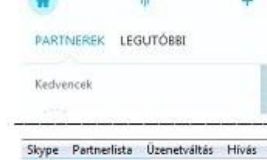
Nyissuk meg a Skype alkalmazást. Lépünk be a felhasználónevünk és a jelszónk segítségével.

Kattintsunk az ablak bal oldalán a nagyító ikon mellé.




Gépeljük be a keresett személy nevét, vagy ha tudjuk, a Skype azonosítóját.

Kattintsunk a „Keresés a Skype-on” gombra.




Kattintsunk rá annak a nevére, akit szeretnénk felvenni a Partnerlistánkra.

Figyeljünk arra, hogy ha gyakori névre keresünk, például "Kovács László", akkor sok találatot fogunk kapni. A választásban segíthet a kép vagy a település neve.



Kattintsunk a „Felvétel a partnerlistára” gombra. Amint partnerünk elfogadta a felkérést, szöveges kommunikációt, videó hívást, hívást folytathatunk új partnerünkkel.



Minket is felkérhetnek partnernek, igazoljuk vissza az elfogadni kívánt partner felkéréseket!

Minket is felkérhetnek partnernek, igazoljuk vissza az elfogadni kívánt partner felkéréseket!

Minket is felkérhetnek partnernek, igazoljuk vissza az elfogadni kívánt partner felkéréseket!

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

Hívás indítása és fogadása okostelefonon

iPhone

Nyissuk meg a **Kontáktok** alkalmazást.



A képernyőn fel-le húzással keressük meg azt a partnerünket, akit fel szeretnénk hívni. Bökjünk rá az illető nevére.



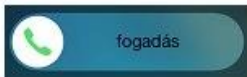
Keressük meg a névjegyben a telefonszámot. A felfelé forduló telefon ikon itt is, mint legtöbbször a hívás indítását jelzi. Bökjünk rá erre és már társasunk is.



Ha csörög a telefon és fel szeretnénk venni, gyakran nem tudjuk, hova is kapjunk.

Az okostelefonoknál gyakori, hogy nem csak meg kell nyomni egy gombot, hanem húzni kell az ujjunkat valamerre.

Ezen a példán például a zöld telefon ikonra kell tennünk az ujjunkat és jobbra húzni, ha fogadni szeretnénk a hívást.



Ha nem látunk sávot, az azt is jelzi, hogy elég megnyomunk a gombot, mint az alábbi példán.

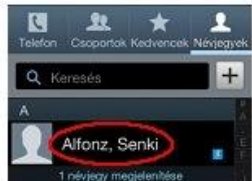


Android

Nyissuk meg a **Kapcsolatok** alkalmazást.



A képernyőn fel-le húzással keressük meg azt a partnerünket, akit fel szeretnénk hívni. Bökjünk rá az illető nevére.



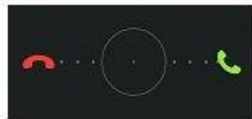
Keressük meg a névjegyben a telefonszámot. A zöld telefon ikon itt is, mint legtöbbször a hívás indítását jelzi. Bökjünk rá erre és már társasunk is.



Ha csörög a telefon és fel szeretnénk venni, gyakran nem tudjuk, hova is kapjunk.

Az okostelefonoknál gyakori, hogy nem csak meg kell nyomni egy gombot, hanem húzni kell az ujjunkat valamerre.

Ezen a példán például a körre kell tennünk az ujjunkat és jobbra húzni, ha fogadni szeretnénk a hívást és balra, ha nem.



Windows Phone

Nyissuk meg a **Kapcsolatok** alkalmazást.



A képernyőn fel-le húzással keressük meg azt a partnerünket, akit fel szeretnénk hívni. Bökjünk rá az illető nevére.



Keressük meg a névjegyben a telefonszámot. Bökjünk rá a 'Mobilszám hívása' gombra és már társasunk is.



Ha csörög a telefon és fel szeretnénk venni, gyakran nem tudjuk, hova is kapjunk.

Az okostelefonoknál gyakori, hogy nem csak meg kell nyomni egy gombot, hanem húzni kell az ujjunkat valamerre.

Ezen a példán viszont nem látható sáv, így elég megnyomunk a 'fogadás' gombot ahhoz, hogy felveszük a telefont, vagy az 'elutasítás' gombot, ha nem szeretnénk fogadni a hívást.



Üzenetek küldése és fogadása okostelefonon

iPhone

Nyissuk meg az **Üzenetek** alkalmazást.



Itt megtalálhatjuk azokat a szöveges üzeneteket (sms), amiket nekünk küldtek, de mi magunk is írhatunk, ha a nyílral is jelölt 'Új üzenet' gombra bökjünk.



A bekarikázott szövegmezőbe beírhatjuk az üzenetet, a címzettet a nyílral jelölt '+' gombbal, a telefonkonyból is kiválaszthatjuk.



Keressük meg a névjegyben annak az ismerősünknek a nevét, akinek az üzenetet (sms) el szeretnénk küldeni. Bökjünk rá a nevére, ekkora az automatikusan bekerül a címzetek közé.



Az üzenet elküldéséhez bökjünk a nyílral is jelölt küldés gombra.

Android

Nyissuk meg az **Üzenetek** alkalmazást.

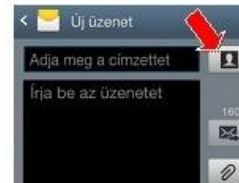


Telefontól, táblagéptől függően más is lehet a neve, illetve ikonja.

Itt megtalálhatjuk azokat a szöveges üzeneteket (sms), amiket nekünk küldtek, de mi magunk is írhatunk, ha a nyílral is jelölt 'Új üzenet' gombra bökjünk.



A szövegbuborékba beírhatjuk az üzenetet, a címzettet a nyílral jelölt '+' gombbal a telefonkonyból is kiválaszthatjuk.



Keressük meg a névjegyben annak az ismerősünknek a nevét, akinek az üzenetet (sms) el szeretnénk küldeni. Bökjünk rá a nevére, ekkora az automatikusan bekerül a címzetek közé.



Az üzenet elküldéséhez bökjünk a nyílral is jelölt küldés gombra.

Windows Phone

Nyissuk meg az **Üzenetek** alkalmazást.

Itt megtalálhatjuk azokat a szöveges üzeneteket (sms), amiket nekünk küldtek, de mi magunk is írhatunk, ha a nyílral is jelölt 'Új üzenet' gombra bökjünk.



A szövegbuborékba beírhatjuk az üzenetet, a címzettet a nyílral jelölt '+' gombbal a telefonkonyból is kiválaszthatjuk.



Keressük meg a névjegyben annak az ismerősünknek a nevét, akinek az üzenetet (sms) el szeretnénk küldeni. Bökjünk rá a nevére, ekkora az automatikusan bekerül a címzetek közé.





Az üzenet elküldéséhez bökjünk a nyílral is jelölt küldés gombra.

ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

E-mail küldése egy személy részére (magánügyben) az okostelefonon

iPhone 
(Safari böngésző)

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat. 


A levélírási gombra kattintva készítsünk új levelet.




A megjelenő ablakba, (Címzett sorba) írjuk be annak a címét, akinek a levelet küldeni szeretnénk.




Írjunk egy rövid baráti levelet, például szervezzünk meg egy találkozót. Ne felejtjük el a 'Tárgy' részbe beírni, hogy miről szól majd a levelünk.

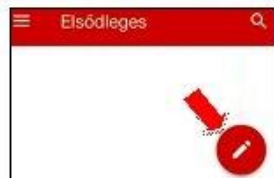
A 'Küldés' gombra bökve küldjük el a levelet. 



Android 
(Chrome böngésző)

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat. 


A levélírási gombra kattintva készítsünk új levelet.



A megjelenő ablakba, (Címzett sorba) írjuk be annak a címét, akinek a levelet küldeni szeretnénk.



Írjunk egy rövid baráti levelet, például szervezzünk meg egy találkozót. Ne felejtjük el a 'Tárgy' részbe beírni, hogy miről szól majd a levelünk.

A 'Küldés' gombra bökve küldjük el a levelet. 



Windows Phone 
(Internet Explorer böngésző)

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat. 


A levélírási gombra kattintva készítsünk új levelet.

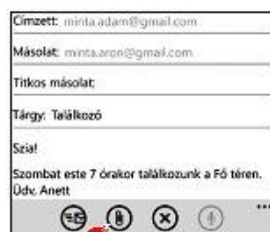


A megjelenő ablakba, (Címzett sorba) írjuk be annak a címét, akinek a levelet küldeni szeretnénk.



Írjunk egy rövid baráti levelet, például szervezzünk meg egy találkozót. Ne felejtjük el a 'Tárgy' részbe beírni, hogy miről szól majd a levelünk.

A 'Küldés' gombra bökve küldjük el a levelet. 



E-mail küldése egy személy részére (magánügyben) PC-n, laptopon

Lépünk be a levelezőrendszerünkbe. A levélírási gombra kattintva írunk levelet a kiválasztott e-mail címre.



A megjelenő ablakba, (Címzett sorba) írjuk be az e-mail címet.



A Címzett sor alatti 'Tárgy' részbe azt írjuk le, miről szól majd a levelünk. Egy baráti találkozót szervezzünk, ezért írjuk: Találkozó.



Írjunk egy rövid baráti levelet, szervezzünk meg egy találkozót. Köszönés után írjuk meg mikor és hol találkozunk. A levelünk végére írjuk oda a nevünket.

A küldés gombra kattintva küldjük el a levelet. 



ONLINE DIGITÁLIS ISMERETEK

„Első lépések a digitális világba” - IKER 1. szintű képzési program (kivonat a tananyagból)

E-mail küldése több személy részére (hivatalos ügyben) az okostelefonon

iPhone (Safari böngésző)

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

A levélírási gombra kattintva készítsünk új levelet.



A megjelenő ablakba, (Címzett sorba) írjuk be annak a címét, akinek a levelet küldeni szeretnénk.

Böklünk a bekarikázott 'Másolat/Titkos másolat' sorra.

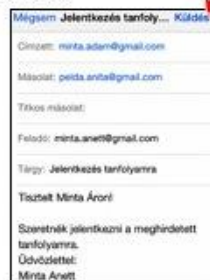


Írjuk be az új, megjelenő 'Másolat' sorba a második e-mail címet.



Írjunk egy rövid hivatalos levelet, például jelentkezünk egy tanfolyamra. Ne felejtsük el a 'Tárgy' részbe beírni, hogy miről szól majd a levelünk.

A 'Küldés' gombra bökve küldjük el a levelet.



Android (Chrome böngésző)

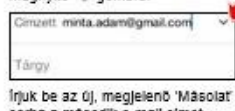
Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

A levélírási gombra kattintva készítsünk új levelet.

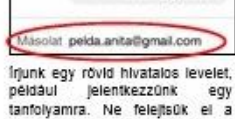


A megjelenő ablakba, (Címzett sorba) írjuk be annak a címét, akinek a levelet küldeni szeretnénk.

Ha nem látunk másolat mezőt, böklünk az ennek menüjét megnyitó gombra.

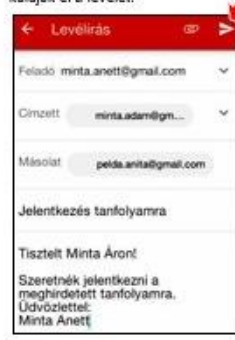


Írjuk be az új, megjelenő 'Másolat' sorba a második e-mail címet.



Írjunk egy rövid hivatalos levelet, például jelentkezünk egy tanfolyamra. Ne felejtsük el a 'Tárgy' részbe beírni, hogy miről szól majd a levelünk.

A 'Küldés' gombra bökve küldjük el a levelet.



Windows Phone (Internet Explorer böngésző)

Nyissuk meg a Levelező alkalmazásunkat.

A levélírási gombra kattintva készítsünk új levelet.



A megjelenő ablakba, (Címzett sorba) írjuk be annak a címét, akinek a levelet küldeni szeretnénk.

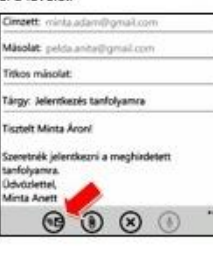


Ha nem látunk másolat mezőt, böklünk az ennek menüjét megnyitó gombra.



Írjunk egy rövid hivatalos levelet, például jelentkezünk egy tanfolyamra. Ne felejtsük el a 'Tárgy' részbe beírni, hogy miről szól majd a levelünk.

A 'Küldés' gombra bökve küldjük el a levelet.



E-mail küldése több személy részére (hivatalos ügyben) PC-n, laptopon

Lépünk be a levelezőrendszerünkbe. A levélírási gombra kattintva készítsünk új levelet.



A megjelenő ablakba, (Címzett sorba) írjuk be annak a címét, akinek a levelet küldeni szeretnénk. Kattintsunk a 'Címzett' sorban lévő 'Másolatot kap' felírra.



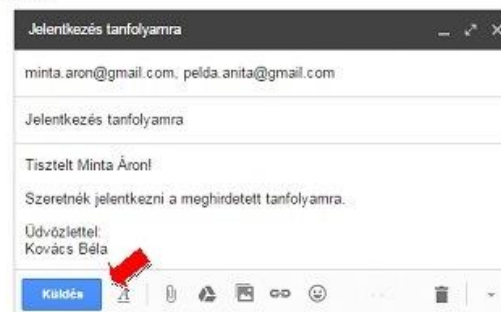
Írjuk be az új, megjelenő 'Másolatot kap' sorba a második e-mail címet.



A Címzett sor alatti 'Tárgy' részbe azt írjuk le, miről szól majd a levelünk. Hivatalos levelet írunk, tanfolyamra szeretnénk jelentkezni, ezért írjuk: "Jelentkezés tanfolyamra".



Írjunk egy rövid hivatalos levelet, jelentkezünk a tanfolyamra. A 'Küldés' gombra kattintva küldjük el a levelet.



KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!

SZÉCHENYI  2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Regionális
Fejlesztési Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE